



OCUPACIÓN AULAS DEPARTAMENTO DE ESCULTURA – CURSO 2016/2017 – SEMESTRE B

SEMESTRE B	A – 3 – 4 (V.3N.3.019)					
	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES		JUEVES	VIERNES
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00	Video experimental y motion graphics A.Cubells D.Furió 30/1 al 21/6 G.BBAA	Taller de Interacción y videojuegos M.Mañas F.Martí 31/1 al 23/6 G.BBAA	Video experimental y motion graphics A.Cubells D.Furió 30/1 al 21/6 G.BBAA	Taller de Interacción y videojuegos M.Mañas F.Martí 31/1 al 23/6 G.BBAA		Taller de Interacción y videojuegos M.Mañas F.Martí 31/1 al 23/6 G.BBAA
13:00						
14:00						
15:00	Espacios expositivos y diseño 3D para presentación de proyectos L.Silvestre F.Martí 20/2 al 6/7 MPA	Programación para arte multimedia M.Mañas 10/4 AVM	Programación para arte multimedia M.Mañas 4/4 y 2/5 AVM	Programación para arte multimedia M.Mañas 11 y 25/4 AVM	Espacios expositivos y diseño 3D para presentación de proyectos L.Silvestre F.Martí 20/2 al 6/7 MPA	
16:00						
17:00						
18:00	El modelado 3D aplicado a la conservación y restauración de bienes culturales F.Martí B.Miyares 4/5 al 1/6 MCRBC	El modelado 3D aplicado a la conservación y restauración de bienes culturales F.Martí B.Miyares 4/5 al 1/6 MCRBC	El modelado 3D aplicado a la conservación y restauración de bienes culturales F.Martí B.Miyares 4/5 al 1/6 MCRBC	El modelado 3D aplicado a la conservación y restauración de bienes culturales F.Martí B.Miyares 4/5 al 1/6 MCRBC	Programación para arte multimedia M.Mañas 6 y 27/4 AVM	Programación para arte multimedia M.Mañas 4/5 AVM
19:00						
20:00						
21:00						