

HORARIOS MÁSTER AVM CURSO 2020-21

MODULO A = PLAN NUEVO / MODULO B = PLAN ANTIGUO

SEPTIEMBRE 2020

- Metodología de proyectos: Prof. Clara Boj (Clara) Aula: A.2.4
- Estudios de Software: Prof. Marina Pastor (Marina) Aula A.4.3
- Programación Audio/Vídeo / Fundamentos de programación: Prof. Francisco Sanmartín (PacoS), Aula.A.4.2.2
- Diseño de interfaces / Interacción y diseño de interfaces: Prof. Moisés Mañas (Moisés), Aula A.2.5
- Teoría de la imagen: Prof. José María Del Luelmo (Chema) Aula: A.4.4
- Arte y Género / Arte Género y Tecnología: Prof. Maribel Domenech (Salomé), Aula: A.2.5
- Investigación Aplicada: Prof. María José Martínez de Pisón (MJ) Aula: A.4.3
- Electrónica y computación física: David Sanz Kirbis (David) Aula: A.3.6/3.5

Hora	21 1 Semestre	22	23	24	25	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teoría Imag Chema / A.3.1 2:30H	Metodología Clara A.2.4 2:30H	TFMS	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30H		Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h		TFMS	MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30 H	TFMS	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30h	TFMS	TFMS	MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 3H	TFMS	Arte y Genero A.2.5 2:30h	TFMS	TFMS	MODULO B

Hora	28	29	30			
	Lunes	Martes	Miércoles			
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teoría Imag Chema / A.3.1 2:30H			MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h			MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30h	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30 H			MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30H	Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h			MODULO B

OCTUBRE 2020

- Arqueología de los Medios: Prof: Pepa López Poque – Aula: A.4.2.
- Electrónica y computación física. Prof. Miguel Sánchez (Miguel)/ David Sanz Kirbis (David) - Aula: A.3.6/3.5
- Programación Audio/Vídeo / Fundamentos de programación: Moisés Mañas (Moises) Aula.A.4.2.2 / A.3.6

Hora				1	2	
				Jueves	Viernes	
15:00				Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Taller Individual	MODULO A
18:00				Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00				Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Taller Individual	MODULO B
18:00				Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	5	6	7	8	9	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teoría Imag Chema / A.3.1 2:30H	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Festivo	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30		MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	12	13	14	15	16	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Festivo	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teorías Imag Chema / A.3.1 2:30H	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	MODULO A
18:00		Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.5 2:30h	MODULO A
15:00		Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30h	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30		MODULO B
18:00		Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H		Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.5 2:30h	MODULO B

Hora	19	20	21	22	23	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teorías Imag Chema / A.3.1 2:30H	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Taller Individual	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30h	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30h	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Taller Individual	MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica David A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	26	27	28	29	30	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves		
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 2:30H	Teorías Imag Chema / A.3.1 2:30H	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h	Arqueología Media. Pepa. A.4.2. 2:30H	Fundamentos Programación Paco S A.4.2. 2:30h	MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2:30	Taller Individual	MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

NOVIEMBRE 2020

- Arte Sonoro: Prof: Miguel Molina (Miguel) / Carlos Martinez (Carlos) Aula: A.3.6
- Programación Web: Yasmina Morán (Yasmina) Aula: A.4.6
- Ciudad y Medios: Emilio Martinez (Emilio) Aula: A.4.3
- Arte y Ciencia: Salome Cuesta (Salome) Aula: A.2.4

Hora	2	3	4	5	6	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Metodología Clara A.2.4 3H	Teorías Imag Chema / A.3.1 2:30H	Fundamentos Programación Moises A.3.6. 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Programación web Yasmina/A.4.2. 2:30h	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h	Programación web Yasmina/A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-2 2:30	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-2 2:30		MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	9	10	11	12	13	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 2:30h	Programación web Yasmina/A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 2:30h	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Teorías Imag Chema / A.3.1 2:30H	Arte, Genero y Tecnología A.2.5 2:30h	Programación web Yasmina/A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2.30H	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO B
18:00	Diseño Interfaces Moisés/ A.2.4 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	16	17	18	19	20	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.3.6. 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Programación web Yasmina /A.4.2. 2:30h	Arte, Género y Tecnología A.2.5 2:30h	Programación web Yasmina /A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-3 2.30H	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Inv. Aplicada MJ A-4-2 2.30H	Taller Individual	MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Genero A.2.5 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	23	24	25	26	27	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Programación web Yasmina /A.4.2. 2:30h	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Programación web Yasmina /A.4.2. 2:30h		MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Taller Individual	MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	30					
	Lunes					
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h					MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h					MODULO A
15:00	Programa AV / Paco S /A.4.2. 2:30H					MODULO B
18:00						MODULO B

DICIEMBRE 2020

- Comunicaciones, redes y dispositivos. Prof. Fernando Cordon (Fernando) / Ramón Miralles(Ramón)/ Jorge Gonzales (Jorge) Aula: A.4.2
- Entornos Virtuales. Prof. Francisco Giner (Paco G). Aula: A-4-2

Hora		1	2	3	4	
		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00		Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00		Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2		MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	7	8	9	12	13	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Festivo	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Fundamentos Programación Moises A.4.2. 2:30h	MODULO A
18:00			Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 3h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00			Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Taller Individual	MODULO B
18:15				Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	14	15	16	17	18	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	SAN CARLOS	MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h			MODULO A
15:00	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H				MODULO B

ENERO 2020

Hora	11	12	13	14	15	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Estudios Software Marina A.4.3 2:30h	Arte Sonoro Carlos A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	Comuni. Dispositivos Cordón A.4.2	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Taller Individual	MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	18	19	20	21	22	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Festivo	MODULO A
18:00	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Ciudad Medios Emilio /A-4-2/3 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2		MODULO B
18:00		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		Electrónica Miguel A.3.6/3.5 2:30H		MODULO B

Hora	25	26	27	28	29	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Taller Individual	MODULO B
18:00						MODULO B

FEBRERO 2021

- Taller intensivo. Prof. Marina Pastor (Marina) Aula: A-1-6
- Ensayo Audiovisual. Prof. María José Martínez de Pisón (MJ), Aula: A-4-3 /2
- Programación Avanzada Prof. Carlos García (Carlos) Aula: A-4-2
- Arte y Videojuegos. Prof. Marina Pastor (Marina) Aula: A-4-3
- Redacción Científica. Prof. María José Martínez de Pisón (MJ), Aula: A-4-3
- Arte y Ciencia. Prof. Salomé Cuesta / Alberto Conejero, Aula: A-2-4

Hora	1	2	3	4	5	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h				MODULO A
15:00	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	8	9	10	11	12 1 Semestre FIN	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00			Entornos Virt. Paco G A-4-2 2:30h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00						MODULO A
15:00	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Comuni. Dispositivos Ramón /Jorge A.4.2	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h			MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	15 2 Semestre Inicio	16	17	18	19	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Redacción Científica MJ - A-4-3 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00						MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	22	23	24	25	26	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Redacción Científica MJ - A-4-3 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:00						MODULO B

MARZO 2021

- Arte y Videojuegos. Prof. Ramón Mollá (Ramón) Aula: A-4-3

Hora	1	2	3	4	5	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Redacción Científica MJ - A-4-3 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:15						MODULO B

Hora	8	9	10	11	12	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	E Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	E Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Redacción Científica MJ - A-4-3 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3/ A-3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	15	16	17	18	19	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00						
	FALLAS	FALLAS	FALLAS	FALLAS	FALLAS	
18:00						1

Hora	22	23	24	25	26	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	E Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	E Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A-3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	29	30	31			
	Lunes	Martes	Miércoles			
15:00	CONGRESO AVM	CONGRESO AVM	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h			MODULO A
18:00	CONGRESO AVM	CONGRESO AVM	Arte y Ciencia Salomé A-2-4 2:30h			MODULO A
15:00	CONGRESO AVM	CONGRESO AVM				MODULO B
18:00	CONGRESO AVM	CONGRESO AVM				MODULO B

ABRIL 2021

- Dispositivos móviles Prof: Fernando Cordón / Ramón Miralles / Jorge González Aula: A-4-3
- Electrónica y computación física: Prof: David Sanz Kirbis / Miguel Sánchez Aula: A-3-6

Hora				1	2	
				Jueves	Viernes	
15:00				Semana Santa		MODULO A
18:00						MODULO B

Hora	12	13	14	15	16	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Semana Santa	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Programación Avanzada Carlos - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00		Arte- Videojuegos Ramón A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Alberto A-2-4 2:30h	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A- 3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00		TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	19	20	21	22	23	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica David - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Electrónica David - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A- 3-6 / 2:30h	Arte- Videojuegos Ramón A-4-3/ A-3-6 / 2:30h	Arte y Ciencia Alberto A-2-4 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6			MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	26	27	28	29	30	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica David - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Electrónica David - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Arte-Videojuegos Ramón A-4-3/ A- 3-6 / 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6			MODULO B
18:00						MODULO B

MAYO 2021

- Proyectos de programación: Prof: David Sanz Kirbis Aula: A-3-6

Hora	3	4	5	6	7	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Cordón - A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	10	11	12	13	14	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Ensayo Audio MJ - A-4-2 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Dispositivos Móviles Ramon/Jorge - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Ramon/Jorge - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Ramon/Jorge - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Ramon/Jorge - A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO	TALLER INTENSIVO	TALLER INTENSIVO	TALLER INTENSIVO		MODULO B
18:00						MODULO B

Hora	17	18	19	20	21	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge - A-4-2 2:30h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge - A-4-2 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge - A-4-2 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B

Hora	24	25	26	27	28	
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Electrónica MiguelS - A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge - A-4-2 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h		MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6	TALLER INTENSIVO A-1-6		MODULO B

Hora	31					
	Lunes					
15:00	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h					MODULO A
18:00						MODULO A
15:00	TALLER INTENSIVO A-1-6					MODULO B

JUNIO 2021

Hora		1	2	3	4	
		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00		Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Taller Individual	MODULO A
18:00						MODULO A

Hora	7	8	9	10	11	
		Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
15:00	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h	Proyectos Programación David - A-3-6 2:30h		MODULO A
18:00						MODULO A