

HORARIOS MÁSTER AVM CURSO 2022-23

SEPTIEMBRE 2022

- Estudios de Software: Prof. Marina Pastor (Marina) Aula A.4.3
- Fundamentos de programación: Prof. Francisco Sanmartín (PacoS) / Moisés Mañas (Moisés), Aula.A.4.2.2 / A.3.5/6
- Interacción y diseño de interfaces: Prof. Moisés Mañas (Moisés), Aula A.4.3
- Teoría de la imagen: Prof. José María De Luelmo (Chema) Aula: A.4.5
- Arte Género y Tecnología: Prof. Clara Boj (Clara), Aula: A.4.3
- Metodología de proyectos: Prof. Clara Boj (Clara) Aula: A.4.3
- Entornos Virtuales. Prof. Francisco Giner (Paco G). Aula: A-4-2
- Arqueología de los Medios: Prof. Salomé Cuesta (Salomé) – Aula: A.4.2 / 3
- Arte Sonoro: Prof. Miguel Molina (Miguel) / Stefano Scarani (Stefano)/ Carlos Martínez (Carlos) Aula: A.3.6
- Programación Web: Yasmina Morán (Yasmina) Aula: A.4.3
- Ciudad y Activismos: Emilio Martínez (Emilio) Aula: A.4.3/2

Hora	19 1 Semestre	20	21	22	23
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3h	Teoría Imag Chema / A.4.5 3H	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	

Hora	26	27	28	29	30
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3H	Teoría Imag Chema / A.4.5 3H	VOLUMENS	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	VOLUMENS	VOLUMENS

OCTUBRE 2022

Hora	3	4	5	6	7
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3h	Teoría Imag Chema / A.4.5 3H	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	

Hora	10	11	12	13	14
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3h		Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Estudio autónomo / invitados/as
			Festivo		
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h		Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2.30h	

Hora	17	18	19	20	21
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3H	Teoría Imag Chema / A.4.5 3H	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Sarah Rasines ----- LaserTalk / Leonardo CCCC
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	Fundamentos Programación Paco S /A.4.2. 2:30h	

Hora	24	25	26	27	28
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 3H	Teoría Imag Chema / A.4.5 3H	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3H	Fundamentos Programación PacoS A.4.2 2:30h	Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h	

NOVIEMBRE 2022

Hora	31	1	2	3	4
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00			Teoría Imag Chema / A.4.4 3H	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Estudio autónomo / invitados/as
18:00			Arte Sonoro Miguel Molina A-3-6 3h	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h	

Hora	7	8	9	10	11
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Interacción y diseño Interfaces Moisés/ A.4.3 2H	Arte Sonoro Carlos García A-3-6 3h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h	Teoría Imag Chema / A.4.4 2H	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h	

Hora	14	15	16	17	18
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h	Arte Sonoro Carlos García A-3-6 3h	Entornos Virt. Paco G A-4-2 3h	
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3H	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h		Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6/A-3-5 2:30h	

Hora	21	22	23	24	25
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h	Arte Sonoro Carlos García A-3-6 3h	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3H	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6. A.3.5 2:30h		Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6. A.3.5 2:30h	

Hora	28	29	30		
	Lunes	Martes	Miércoles		
15:00	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h	Arte Sonoro Carlos García A-3-6 3h		
18:00	Estudios Software Marina A.4.3 3h	Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6. A.3.5 2:30h			

DICIEMBRE 2022

Hora				1	2
				Jueves	Viernes
15:00				Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	Estudio autónomo / invitados/as
18:00				Fundamentos Programación Moisés M. A.3.6, A.3.5 2:30h	

Hora	5	6	7	8	9
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Entornos Virt. Paco G A-4-2 2h	Festivo		Festivo	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h				

Hora	12	13	14	15	16
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h	Arte Sonoro Carlos G. A-3-6 3h	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 3h	
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h	

Hora	19	20	21	22	23
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Arqueología Media. Salomé. A.4.3. 2h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 3h		SAN CARLOS	
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h			

ENERO 2023

Hora	9	10	11	12	13
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Metodología A.4.3 3h	Arte, Género y Tecnología A.4.3 2h		AVVAC.Seminario Práctica Profesional Rafa Tormo	Estudio autónomo / invitados/as
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h	

Hora	16	17	18	19	20
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Metodología A.4.3 3h	Metodología A.4.3 3h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h	
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 3h	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Programación Web. Yasmina M. A-4-2 2h	

Hora	23	24	25	26	27
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Metodología A.4.3 3h	Metodología A.4.3 3h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h	
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h		Metodología A.4.3 3h	Metodología A.4.3 2h	

Hora	30	31			
	Lunes	Martes			
15:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h	Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h			
	VIDEOMAPPING				
18:00	Ciudad Activismo Emilio M. A-4-2/3 3h				

FEBRERO 2023

Hora			1	2	3
			Miércoles	Jueves	Viernes
15:00			Arte Sonoro Stefano A-3-6 3h		
18:00					

Hora	6	7	8	9	10 1 Semestre FIN
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Estudio autónomo / invitados/as				
18:00					

SEGUNDO SEMESTRE (B)

- Ensayo Audiovisual. Prof. María José Martínez de Pisón (MJ) / Paco SanMartin (Paco S), Aula: A-4-3 /2
- Programación Avanzada Prof. Carlos García (Carlos) Aula: A-3-4
- Arte y Videojuegos. Prof. Marina Pastor (Marina) / Ramón Mollá Aula: A-4-2/3
- Redacción Científica. Prof. Chema de Luelmo (Chema), Aula: A-4-5
- Arte y Ciencia. Prof. Salomé Cuesta / Alberto Conejero, Aula: A-2-5
- Dispositivos móviles Prof: Fernando Cordón / Ramón Miralles / Jorge González Aula: A-4-2/3
- Electrónica y computación física: Prof: Moisés Mañas / Miguel Sánchez Aula: A-3-5/6
- Proyectos de programación: Prof: Paco SanMartin / Carlos García Aula: A-3-4/5/6
- Comunicaciones, redes y dispositivos. Prof. Fernando Cordón (Fernando) / Ramón Miralles (Ramón)/ Jorge Gonzales (Jorge) Aula: A.4.2

Hora	13 2 Semestre Inicio	14	15	16	17
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h	
18:00	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 2h	Redacción Científica Chema L. A-4-5 2:30h	Arte y Ciencia Salomé Cuesta A-2-5 3h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	

Hora	20	21	22	23	24
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h	
18:00	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	Redacción Científica Chema L. A-4-5 2:30h	Arte y Ciencia Salomé Cuesta A-2-5 3h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	

Hora	27	28			
	Lunes	Martes			
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h			
18:00	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	Redacción Científica Chema L. A-4-5 2:30h			

MARZO 2023

Hora			1	2	3
			Miércoles	Jueves	Viernes
15:00			Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 3h	
18:00			Arte y Ciencia Salomé Cuesta A-2-5 3h	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	

Hora	6	7	8	9	10
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Paco S A-4-2 2h	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Carlos A-4-2 2:30	
18:00	Arte-Videojuegos Marina A-4-3 3h	Redacción Científica Chema L. A-4-5 2:30h	Arte y Ciencia Salomé Cuesta A-2-5 3h	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 2h	

Hora	13	14	15	16	17
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h				
				FALLAS	FALLAS
18:00	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 3h				

Hora	20	21	22	23	24
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00		Programación Avanzada Carlos A-4-2 2:30	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Carlos A-4-2 2:30	Estudio autónomo / invitados/as
	FALLAS				
18:00		Electrónica Moisés M. A-3-5/6 1h	Arte y Ciencia Salomé Cuesta A-2-5 3h	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 3h	

Hora	27	28	29	30	31
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Programación Avanzada Carlos A-4-2 2:30	Ensayo Audio MJ A-4-2/3 3h	Electrónica Moisés M. A-3-5/6 3h	
18:00	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 3h	Electrónica Moisés M. A-3-5/6 3h	Arte y Ciencia Alberto C. A-2-5 2:30h	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 3h	

ABRIL 2023

Hora	3	4	5	6	7
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio Paco S A-4-2/3 3h	Electrónica Moisés M. A-3-5/6 3h			
				Semana Santa	Semana Santa
18:00	Arte-Videojuegos Ramón M. A-4-2/3 3h	Ensayo Audio Paco S A-4-2/3 3h			

Hora	10	11	12	13	14
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00					
	Semana Santa	Semana Santa	Semana Santa	Semana Santa	Semana Santa
18:00					

Hora	17	18	19	20	21
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Semana Santa	Dispositivos Móviles Cordón A-4-2	Ensayo Audio Paco S A-4-2/3 3h	Dispositivos Móviles Cordón A-4-2 3h	
18:00		Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h	Arte y Ciencia Alberto C. A-2-5 2:30h	Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h	

Hora	24	25	26	27	28
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Ensayo Audio Paco S A-4-2/3 3h	Dispositivos Móviles Cordón A-4-2 3h	Electrónica Miguel S. A-3-4/5 3h	Dispositivos Móviles Cordón A-4-2 3h	Taller Individual
18:00		Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h		Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h	

MAYO 2023

Hora	1	2	3	4	5
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00		Dispositivos Móviles Cordón A-4-2 3h	Electrónica Miguel S. A-3-4/5 3h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 2h	
	Festivo				
18:00		Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h		Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h	

Hora	8	9	10	11	12
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 2h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	
18:00	Electrónica Miguel S. A-3-5/6 3h			Electrónica Miguel S. A-3-4/5 3h	

Hora	15	16	17	18	19
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	Dispositivos Móviles Ramón/Jorge A-4-2 3h	Proyectos Programación Carlos G. A-4-2 2:30h	Taller Individual
18:00	Proyectos Programación Carlos G. A-4-2 2:30h	Proyectos Programación Carlos G. A-4-2 2:30h			

Hora	22	23	24	25	26
	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
15:00	Proyectos Programación Carlos G. A-4-2 2:30h	Proyectos Programación Paco S A-4-2 2h	Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h	Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h	
18:00					

Hora	26	30	31		
	Lunes	Martes	Miércoles		
15:00	Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h	Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h	Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h		
18:00					

JUNIO 2023

Hora				1	2
				Jueves	Viernes
15:00				Proyectos Programación Paco S A-4-2 3h	
18:00					